

应用笔记

一、 安装软件	2
二、 新建工程	2
三、 通讯协议选择.....	3
四、 变量定义	3
五、 时钟写入	5
六、 指示灯及多状态图片显示	6
七、 多状态文字显示	7
八、 语言切换	7
九、 画面号读取.....	8

一、 安装软件

点击 vtsetup-kw20170309.exe，直至安装完成；

二、 新建工程

打开桌面图标，运行组态软件，点击文件新建工程，如图 1



图 1

设定名称及路径，系列选择“基本型 RS232”，型号选择“DC48270B043”（4.3 寸型号，7 寸 DC80480B070），点击确定完成新建工程。

双击界面左则“工程窗口”处的工程名称处，如图 2 的工程“TEST”，可以看到窗口右则的工程属性，如图 3，此处可做相应修改



图 2



图 3

三、 通讯协议选择

打开工具—协议与变量设置，如图 4 所示操作

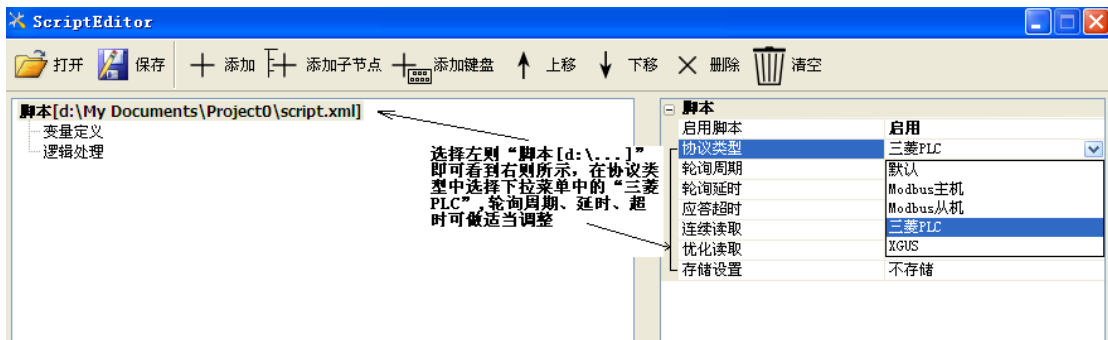


图 4

四、 变量定义

选择 Modbus 配置中的“变量定义”、“逻辑处理”分别点击 **+** 添加，即可添加变量定义项和逻辑处理项，图 5—图 9 为 4.3 寸一体机操作所要添加项

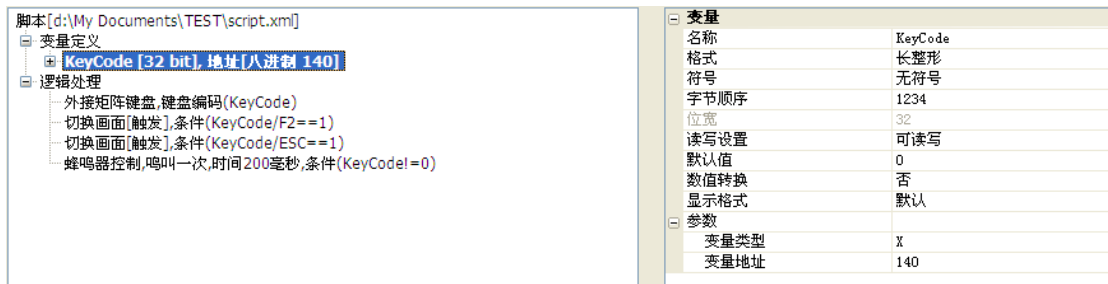



图 5 点击  添加键盘 所添加的按键项，添加即可，无需修改

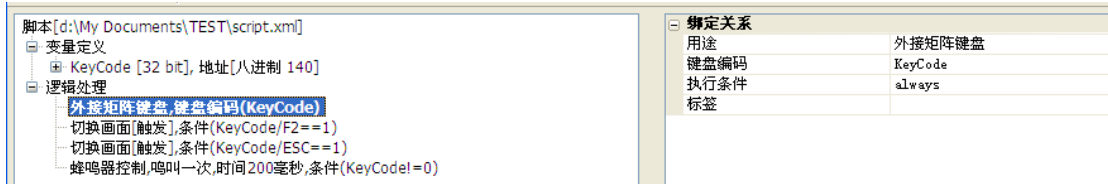


图 6 按键功能所必须添加项，否则数值设定无法操作，用途选择“外接矩阵键盘”，键盘编码选择“KeyCode”

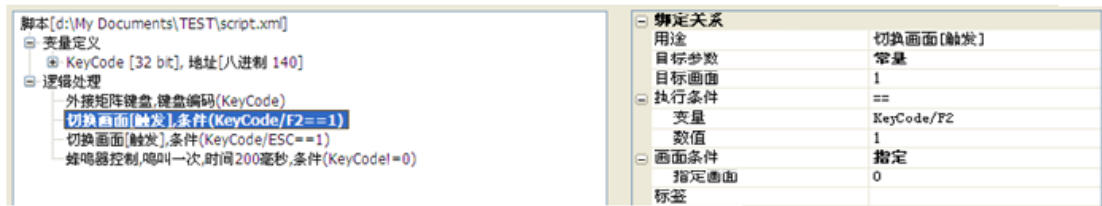


图 7 画面切换操作（在 0 号画面按 F2 切换到 1 号画面）



图 8 画面切换操作（在 1 号画面按 ESC 切换到 0 号画面）

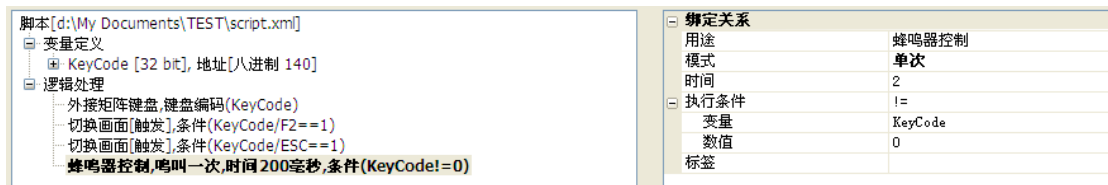


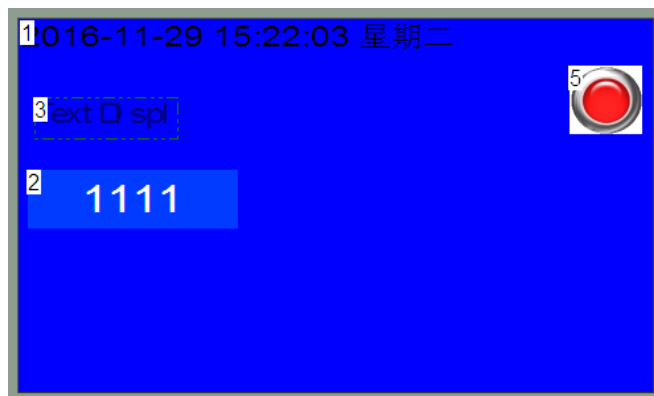
图 9 蜂鸣器功能，必须添加，按图设定，否则蜂鸣器工作异常



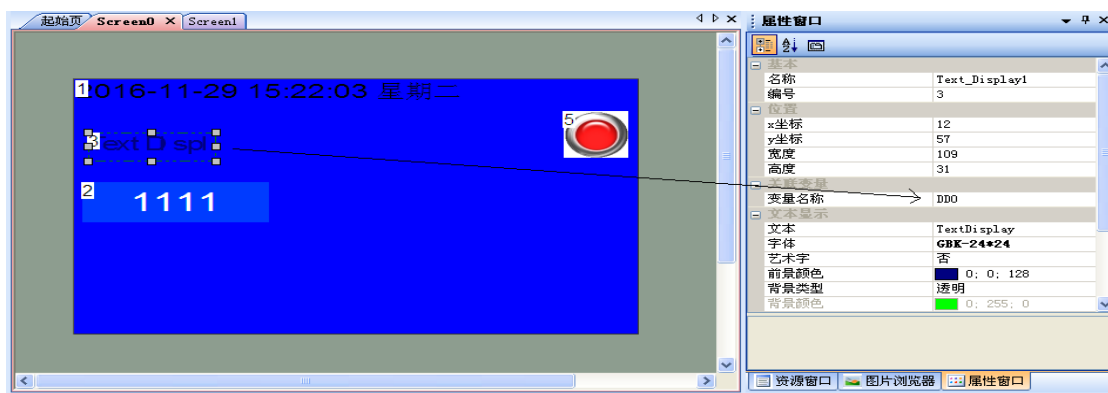
图 10 添加变量 DD0, 对应 PLC 资源 D0, 如为长整型时, 字节顺序为 1234



图 11 变量绑定到画面的元件上, 如图 11、图 12 所示把 D0 绑定到画面 0 的元件号为 3 的元件上, 实现 D0 在画面上显示



也可以在画面上选择元件 3, 在其属性上关联变量 DD0 实现 D0 在画面上显示, 如图 13 所示



五、 时钟写入

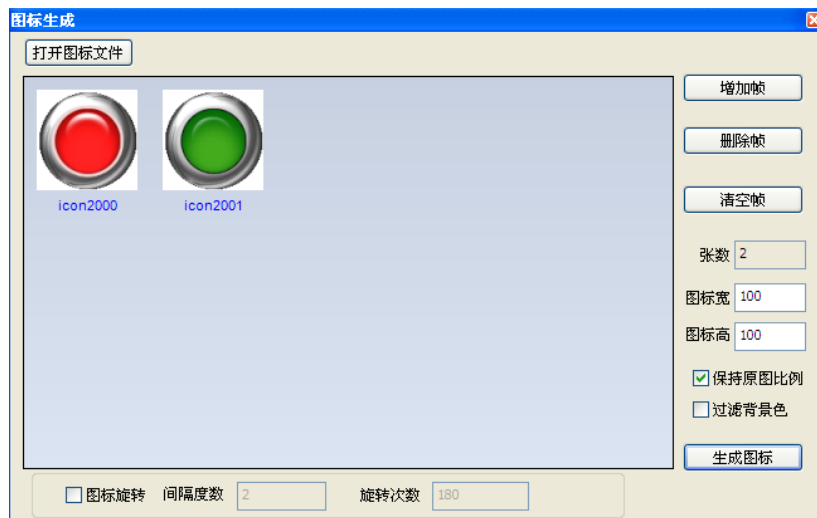
协议设置[d:\My Documents\Project1110\script.xml]
 变量定义
 逻辑处理
 写入时间


逻辑处理	
用途	写入时间
寄存器	100
周期	1
执行条件	always
标签	

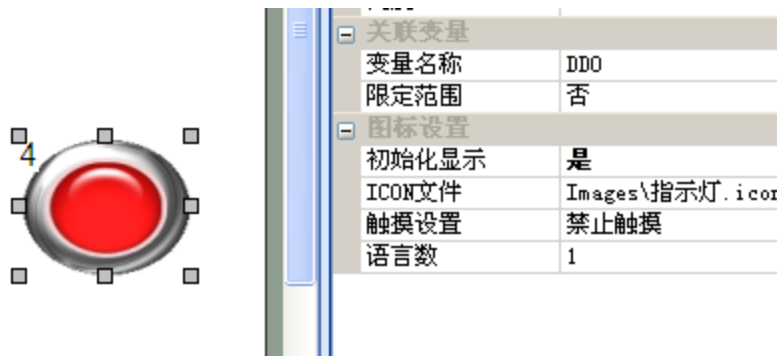
时钟写入到 PLC 中，首地址 D100 开始的 7 个地址，图中寄存器可更改，时钟顺序年、月、日、星期、时、分、秒。

六、 指示灯及多状态图片显示

工具-图标生成，如下图所示，点击添加帧，选择图片，图片对应的值顺序为 0,1,2.....;点击生成图标，选择保存途径(默认在工程的 image 文件夹中)




点击工具栏中的图标控件，在画面中拖放控件，选择此控件，可看到右侧控件属性框，如下图所示

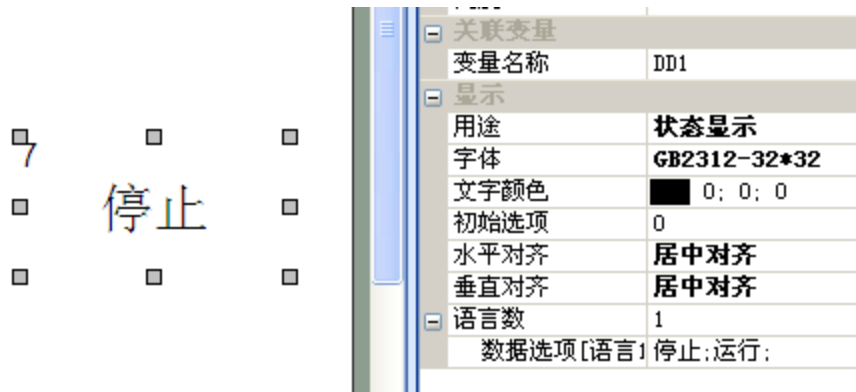


ICON 文件-选择前面生成的图标文件，变量名称-选择用来显示图标

各个帧的 PLC 变量（协议与变量中定义的变量）


七、 多状态文字显示

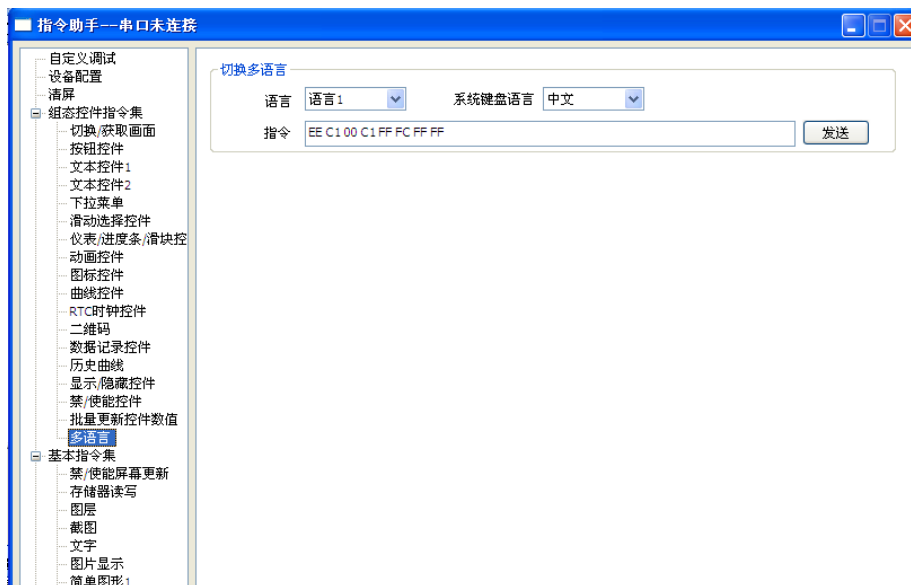
点击工具栏中的选择控件，在画面中拖放控件，选择此控件，可看到右侧控件属性框，如下图所示



用途-选择状态显示；数据选项-文字状态（数值对应 0,1,2...）；变量名称-选择用来显示状态的 PLC 变量（协议与变量中定义的变量）

八、 语言切换

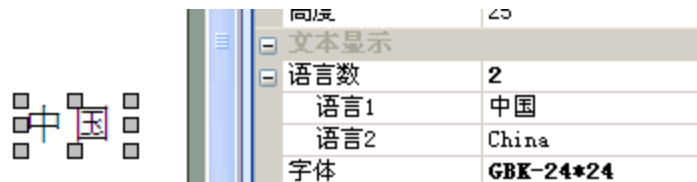
点击工具栏中的  指令助手，打开后如下图所示，选择多语言，在右边“语言”选择语言 1、语言 2、语言 3...，会在下面形成不同的指令，复制指令



在画面中拖放一个按钮，在按钮属性中做相应的设置，如下图



在对内指令中，弹起时粘贴语言 1 的指令，按下时粘贴语言 2 的指令，则在按下按钮时会切换不同的语言，控件的语言输入如下图：语言数选择 2，即可有 2 种语言，结合上面的按钮，则可切换语言。



九、画面号读取

读取当前画面号到 PLC 的 D 寄存器中，工具-MiniC 脚本编程，如下图编写脚本，DD1000 为设置的变量，对应 PLC 的 D1000，如当前画面为 10，则 D1000=10

```

/*
函数: on_screen_change
功能: 画面切换通知, 当前画面ID发生变化时执行此函数
参数: screen_id, 当前画面ID
*/
void on_screen_change(int screen_id)
{
    DD1000=screen_id;
}

```